

## Informação-Prova

### Prova Escrita de Equivalência à Frequência de Oficina Multimédia B

12.º Ano de Escolaridade / 2021

**Código da Prova 318 – 1ª / 2ª Fase**

**3 Páginas**

#### 1. Objeto de avaliação

O presente documento visa divulgar as características da prova de Oficina Multimédia B, com o código 318, a realizar em 2021 pelos alunos que se encontram abrangidos pelos planos de estudo instituídos pelo Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho, Decreto-Lei n.º 54/2018, de 6 de julho e pelo Despacho Normativo n.º 10-A/2021, de 22 de março de 2021.

#### 2. Caracterização da prova

A prova apresenta dois grupos de itens de expressão gráfica e digital, com recurso a meios atuantes diversificados e software específico, indicados caso a caso no enunciado e a disponibilizar pelo estabelecimento de ensino.

Os grupos de itens interligam-se e têm como suporte a resposta a um problema e um referente bi ou tridimensional.

A estrutura da prova sintetiza-se nos quadros 1 e 2.

#### Quadro 1 – Valorização dos conteúdos/temas na prova

Conteúdos/Temas	Cotação (Pontos)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introdução ao multimédia digital.</li></ul>	40
<ul style="list-style-type: none"><li>• Narrativa para multimédia;</li><li>• Texto;</li><li>• Imagem digital;</li><li>• Operações de manipulação e edição de imagem;</li><li>• Textos, imagens e gráficos, correlação e complementaridade;</li><li>• Som digital;</li><li>• Vídeo digital para multimédia;</li></ul>	90

<ul style="list-style-type: none"> <li>Animação em multimédia.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Tópicos sobre organização, planificação e desenvolvimento de projectos multimédia;</li> <li>Integração de texto, imagem e som num produto multimédia.</li> </ul>	70

**Quadro 2 – Tipologia, número de itens e respetiva cotação**

Tipologia de itens	GRUPOS		Cotação (Pontos)
Itens de construção (resolução gráfica em suporte papel e resolução gráfica em suporte digital)	Grupo I 1 item	Planificação, respeitando as fases de desenvolvimento de um projeto para concretização de um produto multimédia.	40
	Grupo II 4 itens	Concretização digital de um produto multimédia com recurso a programas/software específico de Edição Vetorial, Imagem, Vídeo e Som.	160

### 3. Critérios Gerais de Classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Se o examinando entregar mais que um ficheiro relativo ao mesmo item, não eliminando inequivocamente o(s) ficheiro(s) que não deseja que seja(m) classificado(s), deve ser considerado apenas o último ficheiro gravado, tendo em conta com a hora de gravação mais recente.

De acordo com as competências avaliáveis neste tipo de prova, na classificação das respostas aos itens da prova são considerados os seguintes parâmetros:

- O domínio de conceitos base nucleares associados aos diferentes componentes multimédia, à comunicação e à linguagem visual;
- O domínio das ferramentas de tratamento e criação de material digital para multimédia nas suas diferentes vertentes.
- A capacidade de interligação de meios diferenciados num todo com significação e narrativa multimédia.
- O domínio dos processos de planificação e prossecução dos projetos.
- A capacidade de invenção criativa aplicada a projetos.

#### **4. Material**

O aluno apenas pode usar, o material de escrita indicado neste ponto.

O aluno realiza a prova de acordo com o enunciado/folha normalizada.

Não é permitido o uso de corretor.

A resposta ao Grupo I é registada em suporte papel de desenho em formato A3, fornecido pelo estabelecimento de ensino (modelo oficial). Não é permitida a resolução do Grupo I da prova noutra tipo de papel. O examinando deve utilizar uma única folha de resposta, registando a resposta na face que apresenta o cabeçalho impresso.

A resposta ao Grupo II é registada em suporte digital, utilizando hardware e software específicos, bem como um dispositivo de armazenamento de dados USB Flash Drive, fornecidos pela estabelecimento de ensino.

O examinando deve ser portador do seguinte material:

- Caneta ou esferográficas de tinta azul ou preta;
- Grafites de diferentes graus de dureza, borracha e apara-lápis;
- Lápis de cor;
- Marcadores;
- Régua, esquadros e papel vegetal.

Não é permitido o uso de materiais que não constem nesta lista.

#### **5. Duração da Prova**

A prova tem a duração de 120 minutos.